

## Reglemente der Feldschützen Luchsingen

### **Cup-Wettkampf:**

**Programm:** Scheibe A10, 5 Probe, 10 Einzelfeuer

**Schiesszeit:** 15 Minuten

**Wertung:** Zuschläge für: J + V + St57 3 Punkte  
St90 + Kar 2 Punkte  
Falls nach dem Zuschlag Punktgleichheit besteht, zählt die höhere effektiv geschossene Punktzahl.

**Kosten:** Fr. 5.--

**Munition:** Vereinsmunition (nicht im Doppelpreis inbegriffen)

**Auszeichnungen:**

1. Rang	3 Kranzkarten (Wert gem. Beschluss)
2. Rang	2 Kranzkarten (Wert gem. Beschluss)
3. Rang	1 Kranzkarte (Wert gem. Beschluss)
4. Rang	1 Kranzkarte (Wert gem. Beschluss)

### **Teilnahme- und preisberechtigt (auch Wanderpreis!):**

Alle Mitglieder der Feldschützen Luchsingen

### **Wanderpreis:**

Der erste, welcher den Wanderpreis insgesamt 3x gewonnen hat, darf ihn behalten.

### **Ablauf:**

Es werden im Schiessstand Paarungen vom Schützenmeister oder Stv. ausgelost. Wer sich nicht pünktlich (gem. Einladung) zur Auslosung meldet ist nicht schiessberechtigt.

Bei ungerader Teilnehmerzahl gibt es in der 1. Runde ein Freilos. Ab der 2. Runde kommt der höchst Ausgeschiedene der Vorrunde weiter.

**Punktgleichheit:** Vorrunden: 1. Tiefschüsse (Anzahl 10er etc...)  
2. Ausschossen je 1 Schuss 10er-Wertung bis zum Entscheid

ab 1/2-Final: Ausschossen je 1 Schuss 10er-Wertung bis zum Entscheid

Die beiden 1/2-Final-Sieger schießen um den Cup-Sieg, die beiden Verlierer um den 3. + 4. Rang.